

STEAM ON THE SIERRA

Route fictive d'ambiance Ibérique pour TS 2015

Auteur: Jordi Hernández Perallón (JORDIHP)

Mise à jour à TS 2015 de nombreux add-ons et éléments de la route: Daniel Garrón (blas_dani)

Version de la route : 3.0

L'auteur de cette route veut, tout d'abord, remercier sincèrement à Daniel Garrón (blas_dani), l'énorme effort qu'il a réalisé pour mettre à jour un grand nombre d'add-ons de la route, dans les standards de TS 2015 (nouveaux shaders, nouveaux scripts, etc.). En plus d'installer de nouveaux add-ons, et réinstaller la plupart des forêts de la route, en utilisant l'outil "asset block", ce qui a amélioré considérablement les performances de la même.

La route

" Steam on the Sierra" est une route fictive, composé de deux lignes de chemin de fer (une a voie large, et une autre a voie métrique) et un réseau de tramways avec deux lignes urbaines et une suburbaine. Toutes ces lignes ont une ambientation hispanique, destiné à évoquer ambiances et paysages des chemins de fer et tramways péninsulaires d'Espagne et Portugal. Bien qu'en fait, elle pourrait très bien évoquer également les ambiances et environnements de l'Europe méridionale (de type méditerranéen). La route a le nom de "Steam on the Sierra" en mémoire du titre mythique d'un livre, écrit par les fans et voyageurs infatigables britanniques Peter Allen et Robert Wheeler.

Le livre est une description impayable et fantastique du paysage ferroviaire de la voie étroite à la Péninsule Ibérique pendant les années cinquante; et il est devenu un classique dans le monde du hobby des chemins de fer de la Péninsule Ibérique.

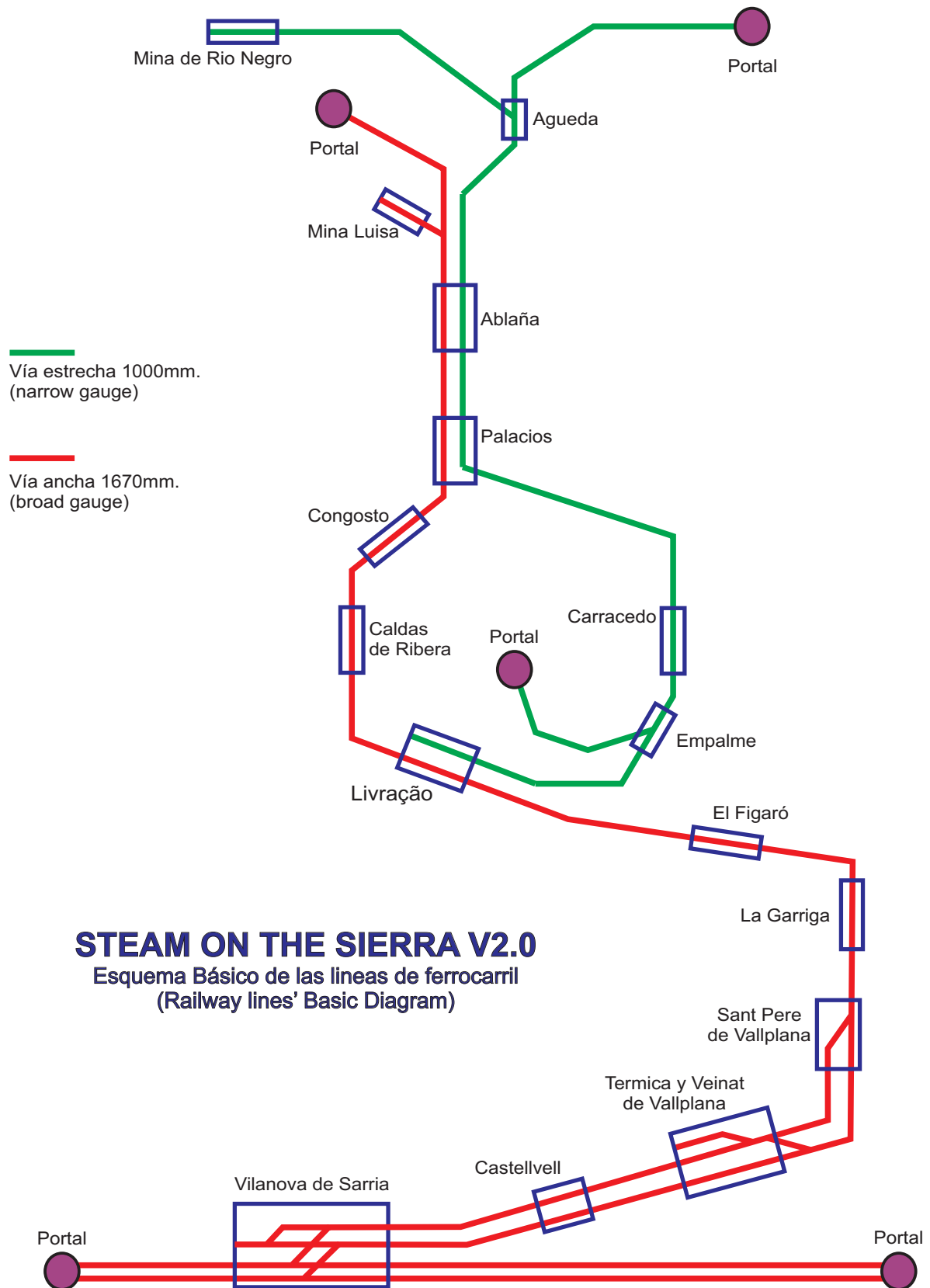
Les schémas des faisceaux de voies de certaines gares, aussi que de certaines sections de lignes, et de son environnement orographique, ont été parfois inspirés en ceux des gares et sections de ligne réelles, avec la finalité de réaliser une évocation de ces lieux (voir ci-dessous, dans la description des lignes). L'intention est d'évoquer, et pas de reproduire, puisque ce dernier serait un boulot ardue que aurait besoin de la reproduction d'un grand nombre d'objets, bâtiments, etc. spécifiques de la route en question. Outre le simulateur a encore un manque d'éléments décoratifs, principalement de la zone géographique object de cette route.

La route avec ambiance des paysages ibériques, a été créée pour fournir un environnement pour les créateurs, avec la finalité de pouvoir développer des modèles de chemins de fer et tramways appartenant à ce domaine géographique. Et pour servir aussi les fans pour leur entrée dans l'utilisation du simulateur, dans un environnement et une esthétique méditerranée, qui n'est pas reproduite en aucune des routes originales du simulateur.



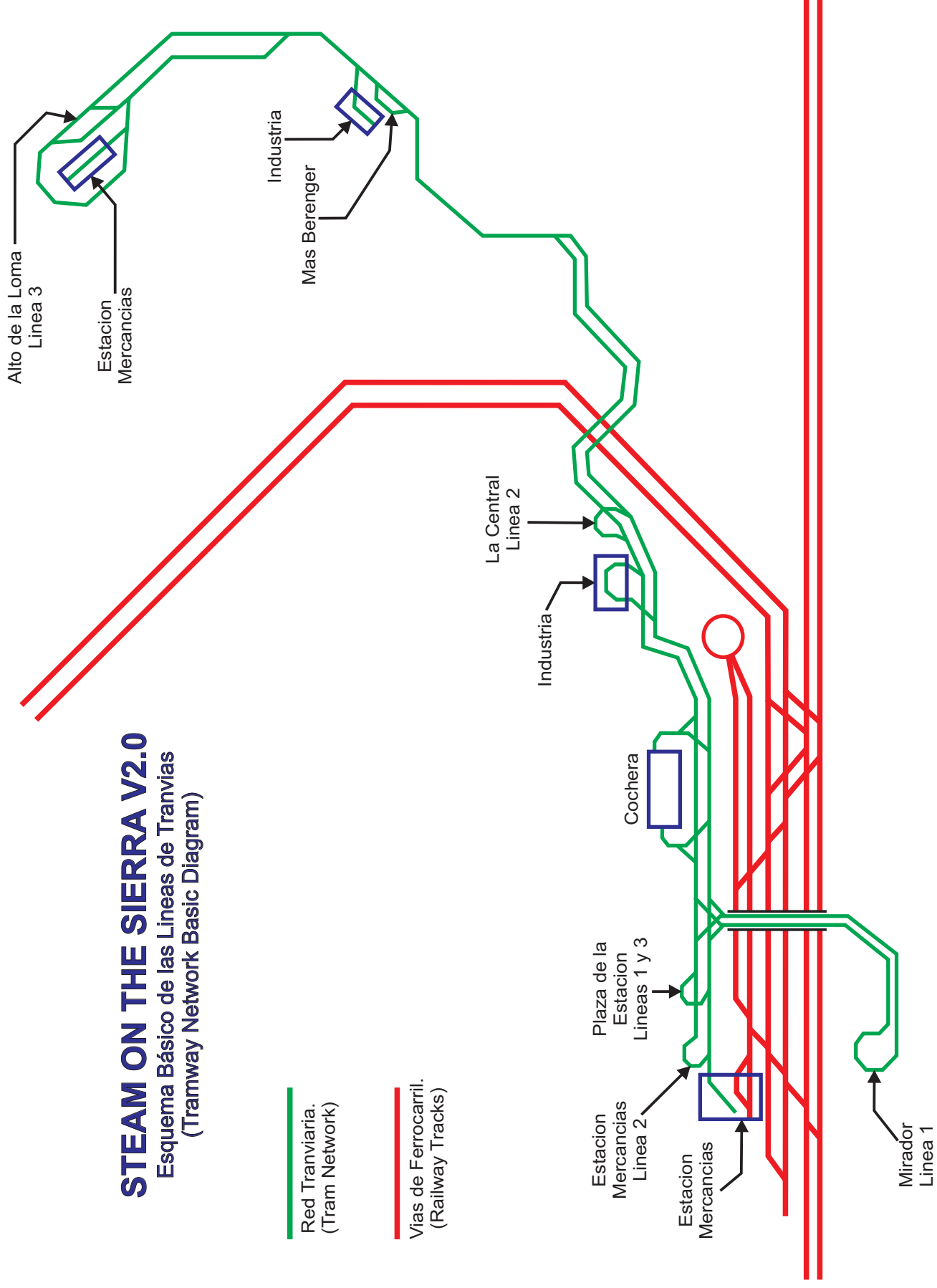
Structure de la route

La structure de base de la route dans ses lignes de chemin de fer et le réseau de tramway, correspond aux deux schémas suivants.



STEAM ON THE SIERRA V2.0

Esquema Básico de las Líneas de Tranvías (Tramway Network Basic Diagram)



Les lignes de la route sont donc:

1. Ligne à voie large (écartement de 1668mm).

C'est une ligne à voie unique (les 10 premiers kilomètres sont à voie double) avec un tracé fictive, qui cependant, dans le cas de quatre des gares et un tronçon de la ligne, évoquent des lieux réels et des installations réelles.

Concrètement, ceux lieux réels sont:

- La gare portugaise de Livração, située sur la ligne à voie large du Douro.
- Les gares de La Garriga et El Figaro, appartenant à la ligne de Barcelone à Ripoll et Puigcerdá.
- La section de la ligne Barcelone - Ripoll - Puigcerdá entre La Garriga, El Figaro et le viaduc de Fontmolsa situé à plusieurs kilomètres au-delà d'El Figaro.
- Gare de voie large d'Ablaña appartenant à la ligne León - Gijón.

La ligne à voie large à son origine dans la gare fictive de Vilanova de Sarria, où elle se connecte avec une ligne principale de voie double, destinée à la circulation des trains IA, qui devraient servir pour donner ambiance à cette gare de bifurcation, pendant le cours des manœuvres des trains destinés à la ligne objet de la route.

Les circulations des trains sur la ligne, comprend des trains régionaux et de longue distance, des trains de marchandises, et aussi des trains purs de charbon (certains en combinaison avec la ligne à voie métrique) avec destination à la centrale thermique de Vallplana.

En ce qui concerne à l'électrification de cette ligne a voie large:

- Initialement ont a prévu de l'équiper avec mats de caténaire de 1500V du type de l'ancienne compagnie des "Camino de Hierro del Norte de España" (NORTE). Mais les mâts de ce type de caténaire ne sont pas disponibles à TS 2015, et pourtant ont à dû les remplacer par mâts de la caténaire française de 1500V de l'ancienne compagnie du MIDI, tout à fait semblables à ceux de NORTE.

- En ce qui concerne l'électrification de la gare portugaise de Livração:

Comme la progressive électrification de la lignée réelle du Douro, n'a pas encore atteint Livração, ont à dû équiper la gare, et la zone de la ligne correspondant à la même, avec la caténaire française monophasé de 25KV, car cette caténaire est la utilisé par les chemins de fer Portugais pour leurs électrifications; et par conséquent, elle devrait être utilisée à la gare réel de Livração, dans le cas de la prolongation de l'électrification de cette ligne du Douro dans le futur.



1. Ligne à voie étroite (écartement de 1000mm).

C'est une ligne à voie unique avec un tracé fictive, à laquelle ont à évoqué trois gares réelles et un tronçon de ligne réelle adjacente à une de ces gares.

Ces lieux réels sont:

- La très belle et confortable gare portugaise de Livração, origine de la ligne à voie métrique de Livração – Arco de Baulhe, et que est la gare de correspondance avec la ligne a voie large du Douro.
- La gare Portugaise de Carracedo, de la ligne Regua - Chaves.
- La trace à double "horseshoe" qui commence à la gare de Carracedo, et qui est situé à la confluence de deux petites vallées, permettant à la ligne de gagner de l'altitude avec une rampe continue, et avec un parcours vraiment spectaculaire.
- La gare a voie métrique d'Ablaña, adjacent à la gare de voie large, et qu'appartient à la ligne Oviedo - Collanzo.

La circulation de trains sur la ligne, comprend les trains purs de charbon, et les trains locaux de passagers et de fret.



1. Réseau de tramways (écartement de 1000mm).

Ce réseau se compose de trois lignes, dont deux urbaines et une suburbaine.

Le réseau est équipé également de multiples connexions pour le trafic de fret local:

- Une connexion à la gare de fret de Vilanova de Sarria.
- Deux connexions à deux industries locales.
- Un terminal de fret à la fin de la ligne suburbaine, à Alto de la Loma.



Quelques observations pour l'exploitation et pour créer des scénarios

- Pour l'instant, les ponts tournants de la voie large, sont placés dans la route de façon provisoire (ils sont ceux du jeu original, en écartement de 1435 mm), et pourraient être remplacés, dans le cas que dans le futur on peut avoir disponibles des ponts tournants à voie large.

- Dans le réseau de tramways, il y a plusieurs branchements dans lesquelles il n'a été pas possible de générer les croisements situés en eux (le simulateur ne le permet pas). Par conséquent, la signalisation ne peut pas protéger ces croisements, étant donné que ne les peut pas identifier comme tels. Cela peut provoquer des collisions entre les tramways du trafic IA, ou du tramway du joueur avec ces derniers.

Cela vaut également pour le passage à niveau avec la ligne du chemin de fer.

Par conséquent, il est important que les horaires du trafic IA soient soigneusement conçus pour éviter les rencontres dans ces points de croisement.

Au même temps, le conducteur du tramway du joueur, doit conduire avec prudence dans ces croisements, et donner la priorité au trafic IA quand il s'approche à ces croisements.

En ce qui concerne le passage à niveau: Le conducteur doit être attentif à l'abaissement des barrières (comme dans la réalité), et d'accélérer au passage de celui-ci, si les barrières sont activés dans ce moment. On doit être aussi conscient que, bien que les liens d'activation du passage à niveau sont situés à une distance suffisante; la vitesse des trains qui s'approchent peut être élevée, et qu'ils peuvent apparaître sur le passage à niveau en peu de temps.

Il est à noter enfin, que, bien que les croisements et le passage à niveau ne soient pas identifiés par le simulateur, les "bounding boxes" du matériel roulant sont identifiés, et donc les collisions se peuvent produire avec les conséquents déraillements et la fin du scénario.

- Il n'y a pas encore disponibles dans TS 2015, du matériel roulant a voie métrique ni des tramways de voie métrique.

Par conséquent, pour créer des scénarios "explore route" pour la voie métrique, on a dû utiliser le matériel roulant de l'île de Wight (locomotive à vapeur, voitures de voyageurs et wagons tombereaux) ainsi que des wagons fermes anglais du simulateur. Son gabarit étroit, permet d'avoir un aspect moins étrange, quand ils sont situés sur la voie métrique.

De même, on a dû utiliser les "Personnel Carrier" de l'île de Wight et leurs plates-formes de service pour les scénarios de "explore route" du réseau de tramways.

Remerciements

L'auteur de la route, veut remercier sincèrement à tous les créateurs d'add-ons, toutes leurs créations que on a utilisé sur la route, et qu'ont contribué à lui donner l'ambiance désiré.

Il veut aussi remercier sa bonne volonté, ses paroles d'encouragement, et leur collaboration pour l'inclusion de ces add-ons sur la route.

Ces créateurs sont, par ordre alphabétique, les suivants:

Asdru	Gsi (Geluc)	Peter Hill
BCN Termino	Hannibal Smith	Philip Baines
Blackie	iceman	PierreG
Blas_dani	javierfl	pml3
Brill	Jeff Layfield	RailX
brian yeomans	jllor	Garcia Richard
Balogh Gábor	José Sosa	Richard Ham
Carthago	Josef72	Roger Vergara
Carlo D'Albero	Julien416	SAD27
Claudio Mussa	Kevin McGowan	Sierra
David Lorenzo	LBA	Stefan van Vliet
Dede34	Marco Pedretti	Suso
Dominique (PapiNic)	Mundo	Tiziano
Duarn	Németh Csaba	Trevor Burt
Edsolis	Pere	Vagoneta
Grupo_STR	Peter Hill	Xartix

Je veux remercier très spécialement l'important soutien que j'ai reçu par part de Carles Romero (Brill), Javier Fernández (javierfl) et Pere Comas (Pere), dont certaines de ses créations ont été réalisées à partir de ma demande, d'accord avec mon besoin de certains éléments de voie, de caténaire, et d'autres éléments décoratifs, la conception des quels on a dû être spécialement réalisée pour cette route, avec l'objectif de créer sa plus correcte atmosphère.

Et surtout remercier (comme je le mentionne au principe de ce document) à Daniel Garrón (blas_dani), dont son dévouement et compétence, pendant d'innombrables heures, a permis de mettre à jour cette route, afin que les fans puissent continuer à en profiter, surmontant les nombreux changements qui a subi le simulateur.

Beaucoup des modifications d'add-on faites par Daniel, pour la mise aux normes actuelles du simulateur, sont des réalisations d'autres créateurs qui ont donné la permission pour ces améliorations. Pour tous ils, aussi merci beaucoup.

Installation de la route

- Désinstaller la version précédente de la route (très important pour éviter toute confusion ultérieure).
- Utiliser le "Package Manager" pour installer le fichier de la route "Steam_on_the_Sierra(1000-1668)V3-0.rwp".
- Installer également avec la même procédure tous les add-ons contenues dans les huit autres fichiers ZIP.
Il est très important d'installer les différents add-ons dans le même ordre numérique des fichiers ZIP dans lequel ils sont situés, parce que certains add-ons doivent être installées avant que d'autres.

Pour faire fonctionner cette route, il est avant tout absolument nécessaire, l'installation des add-ons suivantes:

- Route de l'île de Wight, de Railsimulator.com (add-on payware)
<http://www.railsimulator.com/productdetail.php?Ref=24021>.
- Rural Landscapes Freeware Edition, de 3DTrains (on doit s'inscrire)
<http://www.3dtrains.com/forums/index.php/forum/89-freeware-file-downloads/>.
- Scale Road Freeware Edition, de 3DTrains (on doit s'inscrire)
<http://www.3dtrains.com/forums/index.php/forum/89-freeware-file-downloads/>.
- En ce qui concerne l'add-on UK Buildings Model Pack (Vol. 1), de Railsimulator.com (également requise pour la route) et qu'il était un add-on freeware. Maintenant, il n'est plus disponible pour téléchargement.
Cependant, les objets de celle-ci, sont incluses dans diverses routes "payware" du simulateur; comme la Woodhead Route, ou la Western Lines Of Scotland.

Crédits

La route a été créée par Jordi Hernández Perallón (JORDIHP), et pourtant elle est propriété de son créateur.

Octroi de licences:

- La route est placée en téléchargement comme "Freeware" mais pas comme "Public Domain".
Par conséquent, il est interdit d'utiliser n'importe quel fichier (de la route ou des add-ons ci-joints) à d'autres fins qu'à l'installation de la route pour son usage particulier.

- Il est interdit d'apporter toute modification en tout ou en partie de n'importe quel des fichiers et des dossiers de la route, à l'exception que ce soit pour un usage privé uniquement sur l'ordinateur de l'utilisateur. Cette dernière autorisation concerne la route elle-même, et ne comprend pas les add-ons utilisés dans elle, qui restent propriété de leurs créateurs respectifs.
Pour toute autre modification de la route, vous devez demander l'autorisation de l'auteur, avec la justification des changements que vous voulez faire.
- Toute possible modification autorisée, doit toujours citer l'origine de la route et de son auteur. Cela inclut l'affichage public de toute image de la modification, qui doit avoir l'autorisation expresse de l'auteur de la route.
- L'auteur de la route n'est pas responsable de tout dommage causé par l'installation sur l'ordinateur de l'utilisateur.
- La route reste la propriété exclusive de l'auteur, aussi quand elle est installée sur l'ordinateur de l'utilisateur.
- Les add-ons joints à la route, restent de la propriété de leurs respectifs créateurs, et toute question s'y rapportant doit être faite à ces créateurs.
- L'installation de la route comporte l'acceptation automatique de ces conditions.

La licence de distribution:

- Cette route est exclusivement destinée à la distribution freeware. Par conséquent, elle ne peut être copié, vendu ou distribué; ni utilisé pour des fins commerciales.
- La distribution de la totalité ou d'une partie de la route n'est pas autorisée.
- Les lieux pour le télécharger de cette route, seront seulement déterminées et approuvées par l'auteur. Toute distribution sur un réseau P2P est strictement interdite.

Granollers, 09 de Novembre de 2014.

